



REF: APRUEBA TERMINO CONTRATO DE TRABAJO/

DECRETO N° 3216 /
EDUCACION

VALLENAR,

17 AGO. 2016

VISTOS

1. Carta de Notificación a la funcionaria.
2. Resolución N° 178 de 2014 de la Contraloría General de la Republica, que establece que a contar del 01 de diciembre del 2014, la Municipalidad de ValLENAR debe efectuar el registro de los actos administrativos en forma electrónica.
3. Resolución 323 del 05/06/2013, de la Contraloría General de la República que fija normas sobre registro electrónico de Decretos Alcaldicios relativos a las materias de personal.
4. Resolución N° 1600 del 06 de Noviembre del 2008, de la Contraloría General de la República,
5. Lo dispuesto en Decreto Fuerza de Ley N° 1-3063 de 1980.
6. Decreto N° 1 de 1994 del Código del Trabajo y sus modificaciones
7. Y las atribuciones que me confiere la Ley N° 18.695 de 1988, Orgánica Constitucional de Municipalidades.

DECRETO

- 1°. Apruébese el Término del Contrato de Trabajo al funcionario del Área de Educación que se identificará posteriormente, en conformidad a lo establecido en el artículo ART. 161 D.F.L. N° 1 "NECESIDADES DE LA EMPRESA", RACIONALIZACION .

NOMBRE : CARLA CORTES SANTIBAÑEZ
R.U.T. N° : 13.174.428-5
CARGO : ASISTENTE DE AULA
FECHA DE TERMINO : 31 DE JULIO DEL 2016
JORNADA : 40 HORAS
EST. EDUCACIONAL : ARTURO PEREZ CANTO

2. Se dicta el presente decreto con esta fecha, para regularizar trámite administrativo no efectuado en su oportunidad.
3. Tómese debida nota por quién corresponda, para los fines a que haya lugar.
- 4° Efectúese el registro del presente Decreto en forma electrónica en el Sistema de Información y Control del Personal de la Administración del Estado (SIAPER) de la Contraloría General de la República.-

ANOTESE, COMUNIQUESE, REGISTRESE y ARCHIVESE

NANCY FARFAN RIVEROS
SECRETARIA MUNICIPAL



CRISTIAN TAPIA RAMOS
ALCALDE DE LA COMUNA

DISTRIBUCION

- Contraloría General de la República, Región Atacama (2)
- Dirección de Control
- Interesado carpeta personal/arch. ofic. de partes. /

CTR/NFR/OTW/CDH/msc